DRUCKDATENGUIDE

SPIELE GESTALTEN

spiele-gestalten.de ist Projekt der

Infigo GmbH
Oberhaßlauer St. 1-3
08112 Wilkau-Haßlau
phone: +49 (0) 37603/ 550 900

info@spiele-gestalten.de
www.spiele-gestalten.de

Gestaltungsleitfaden zur Datenanlieferung

von Druckdaten für die individuelle Spielefertigung

Inhalt:

Allgemeines	Seite 2
Spielkarten	Seite 3
Memos & Legespiele	Seite 6
Spielbretter	Seite 8
Spielfiguren und Stanzteile	Seite 9
Verpackungen	Seite 11
Würfel & Würfelbecher	Seite 15
Farbkarte Holzteile	Seite 16
Spielgeld	Seite 19
Spielanleitungen, Flyer, etc.	Seite 20
Puzzles, Rahmenpuzzles	Seite 21
Rechtliche Hinweise	Seite 22

Allgemeine Informationen

Datenanlieferung & PDF Aufbau

- Liefern Sie Ihre Druckdaten bitte immer als PDF
- bevorzugter PDF Standard: PDF X3, aber auch andere Versionen ab 1.4 sind möglich
- Achten Sie bei älteren PDF Versionen auf Transparenzen, diese könnten fehlerhaft gedruckt werden
- Schriften eingebettet oder in Kurven gewandelt
- nähere Informationen zum PDF Aufbau für einzelne Produkte finden Sie bei den Produkten
- Laden Sie die Druckdaten auf unseren ftp Account, Ihre Dropbox, WeTransfer, oder senden Sie diese per Mail.

Bilder & Farben

- Druckauflösung: 300 dpi
- Farbmodus: CMYK,
- Schwarz überdrucken, für Flächen: (CMYK) 60/40/20/100
- RGB in CMYK wandeln: verwenden Sie bitte das Profil „ISO Coated V2“. Wie alle ECI Profile finden Sie auch dieses Profil zum kostenlosen Download unter: http://www.eci.org/doku.php?id=de:downloads

Barcodes, EAN, Strichcodes

- Wir empfehlen, Barcodes in 100% K auf weißem Hintergrund anzulegen. So ist gewährleistet, dass diese später vom Scanner gut gelesen werden können.

Texte & Flächen

- Farbmodus: CMYK,
- Schwarz überdrucken, für Text (CMYK) 0/0/0/100, für Flächen: 60/40/20/100
- Schriftgrößen nicht kleiner als 6 pt
- Text immer ins PDF einbinden, oder besser in Kurven wandeln. Vermeiden Sie es, Texte als Pixel zu rendern. Das kann zu Qualitätsverlusten führen.
- Auflösung für Strichbilder 1200 dpi

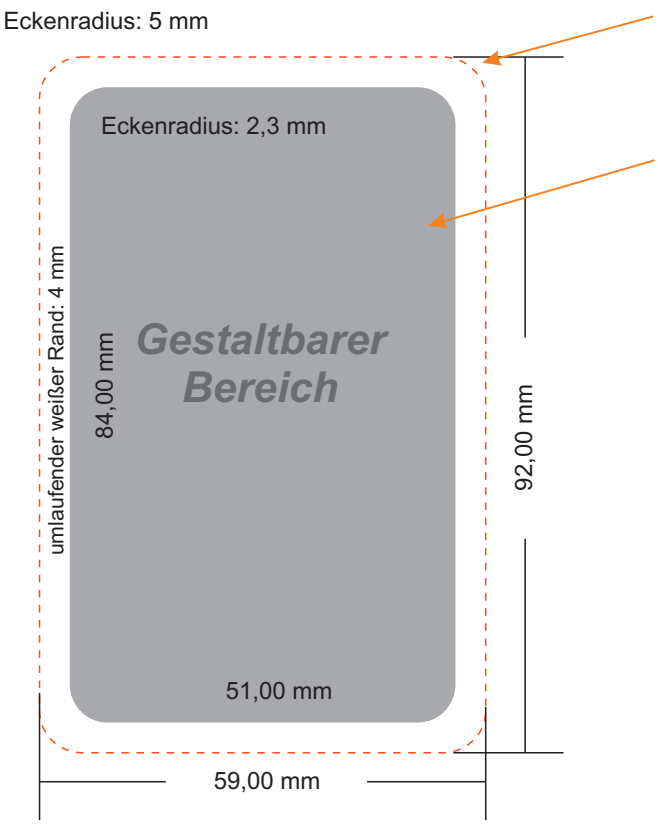
Sonderfarben

- Sonderfarben sind grundsätzlich ab einer bestimmten Auflage möglich. Die Auflage richtet sich immer nach dem jeweiligen Produkt. Grundsätzlich können alle gängigen Sonderfarben (HKS, Pantone) aber auch metallische Farben gedruckt werden. Diese müssen im PDF ebenfalls als Sonderfarbe mit der entsprechenden Farbnummer angelegt sein.

SPIELKARTEN - RANDLOS

Beispiel anhand des Standardformates 59 x 92 mm- übertragen sie die Maßangaben auf ihr gewünschtes Kartenformat

Wenn Sie planen, die Spiele bei offiziellen Turnieren einzusetzen, beachten Sie bitte, dass das Motiv der Kartenrückseite in der oberen und untereren Kartenhälfte identisch und gegenläufig sein muss und ein 4 mm weißer umlaufender Rand angelegt ist



Endformat der Karte und PDF Dokumentengröße:
59 x 92 mm. Das Dokument entspricht der Kartengröße.

Keine Schnittmarken anlegen! Äußere Schnittlinie nicht anlegen!

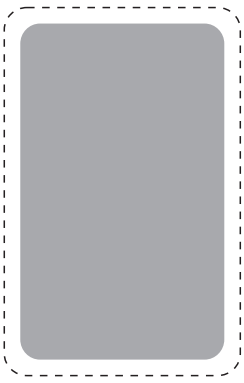
Gestaltbarer Bereich: 51 x 84 mm
Dieser Bereich ist individuell gestaltbar.
Bitte achten Sie auf die 4 mm umlaufenden weißen Rand, der zwischen Ihrer Gestaltung und dem Kartenformat liegen muss. Ausnahme: Randabfallende Motive (Seite 7)

Wichtig: Den äußeren Rand der Karte (gestrichelte Linie) und den äußeren Radius nicht mit anlegen. Diese ergeben sich aus der Stanzung und dienen hier nur der Verdeutlichung.

Colors & Design

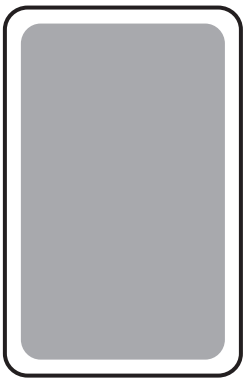
Karten-Endformat:	59 x 92 mm
Dokumentengröße:	59 x 92 mm
Gestaltbarer Bereich:	51 x 84 mm
PDF- Datei:	alle Vorderseiten in ein PDF, die Rückseite in ein separates PDF
Farbraum:	CMYK, Schwarz auf „überdrucken“
Sonderfarben:	ab 350 Spielen als HKS, oder Pantone® anlegen
Auflösung:	Bilder 300 dpi, Strichgrafiken: 1200dpi
Schriften:	in Kurven gewandelt, nicht kleiner als 6 pt

richtig



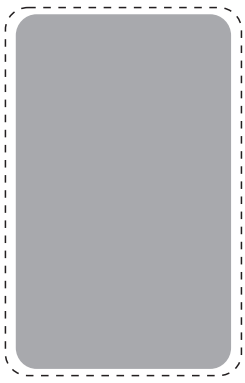
- keinen äußeren Kartenrand angelegt
- 4 mm umlaufender weißer Rand
- Kartenformat = Dokumentenformat

falsch



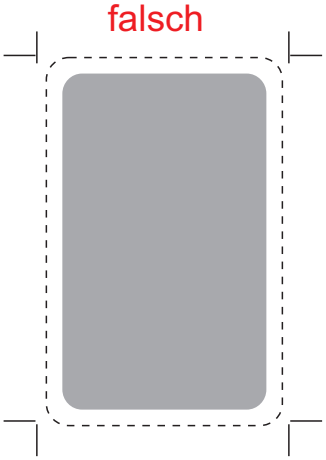
- äußeren Kartenrand angelegt

falsch



- keine 4 mm umlaufenden weißen Rand

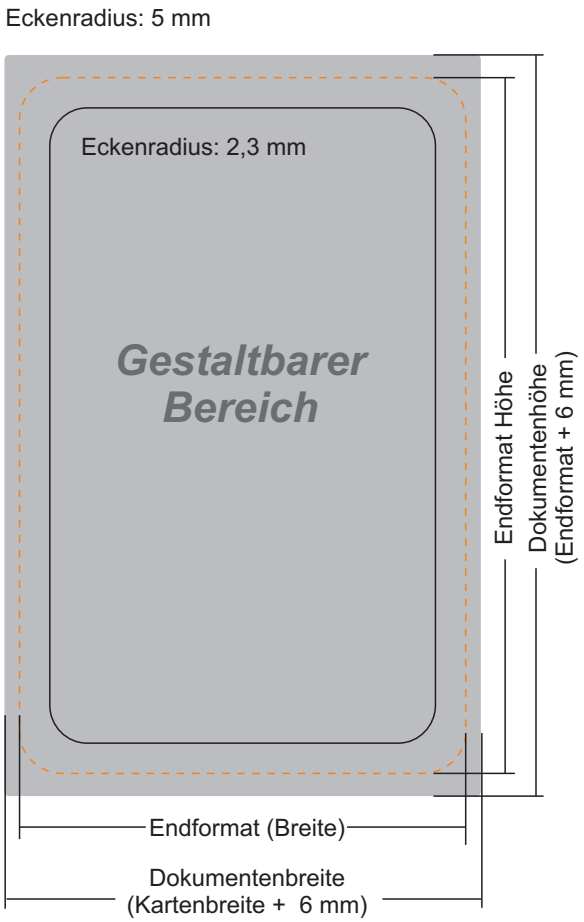
falsch



- Schnittmarken angelegt
- Kartenformat < Dokumenten-format

SPIELKARTEN - RANDABFALLEND

Beispiel anhand des Standardformates 59 x 92 mm- übertragen sie die Maßangaben auf ihr gewünschtes Kartenformat



Endformat der Karte und PDF Dokumentengröße:
Endformat der Karte + umlaufend 3 mm

Keine Schnittmarken anlegen.

Gestaltbarer Bereich: Sie haben die Wahl, ob Sie Ihr Motiv auf die komplette Fläche platzieren wollen (im diesem Beispiel 59 x 92 mm) oder anstatt dem üblichen 4 mm weißen Rand einen farbigen Rand anlegen möchten. Bei letzterem wäre der Motivbereich wieder 51 x 84 mm.

Die Beschnittzugabe von umlaufend 3 mm gilt für alle Kartenformate gleich.

Wichtig: Den äußeren Rand der Karte (gestrichelte Linie) und den äußeren Radius nicht mit anlegen. Diese ergeben sich aus der Stanzung und dienen hier nur der Verdeutlichung.

Colors & Design Beispiel: Endformat 59 x 92 mm

Karten- Endformat:	59 x 92 mm
Dokumentengröße:	65x 98 mm(3mm umlaufende Zugabe)
Gestaltbarer Bereich:	59 x 92 mm oder 51 x 84 mm
PDF- Datei:	alle Vorderseiten in ein PDF, die Rückseite in ein separates PDF
Farbraum:	CMYK, Schwarz auf „überdrucken“
Sonderfarben:	ab 350 Spielen als HKS, oder Pantone® anlegen
Auflösung:	Bilder 300 dpi, Strichgrafiken: 1200dpi
Schriften:	in Kurven gewandelt, nicht kleiner als 6 pt

Beispiel 1

- Der Motivbereich ist kleiner als das Endformat. Der sonst weiße Rand soll jedoch farbig sein.
- Beschnittzugabe 3mm umlaufend mit der Randfarbe

Beispiel 2

- Der Motivbereich soll die komplette Karte umfassen. Es gibt keinen andersfarbigen Rand.
- Beschnittzugabe 3mm umlaufend mit dem Motiv.

falsch

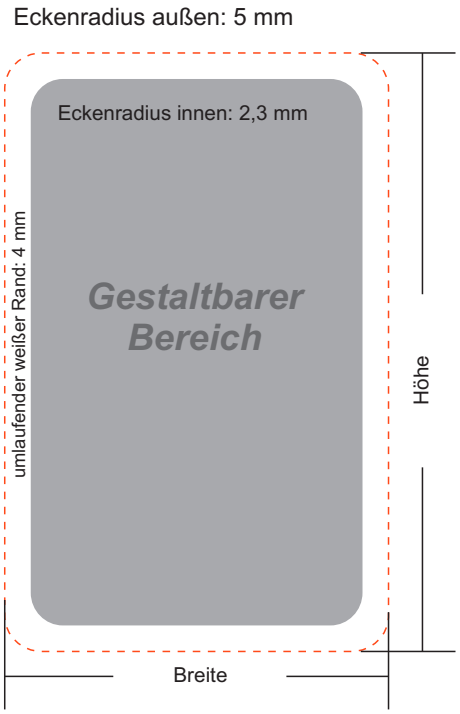
- Farbe oder Motiv sind nicht größer als das Endformat, die Beschnittzugabe fehlt.

falsch

- Schnittmarken wurden angelegt

Größentabelle Standard-Spielkartenformate

Templates unter https://www.spiele-gestalten.de/druckdatenguide



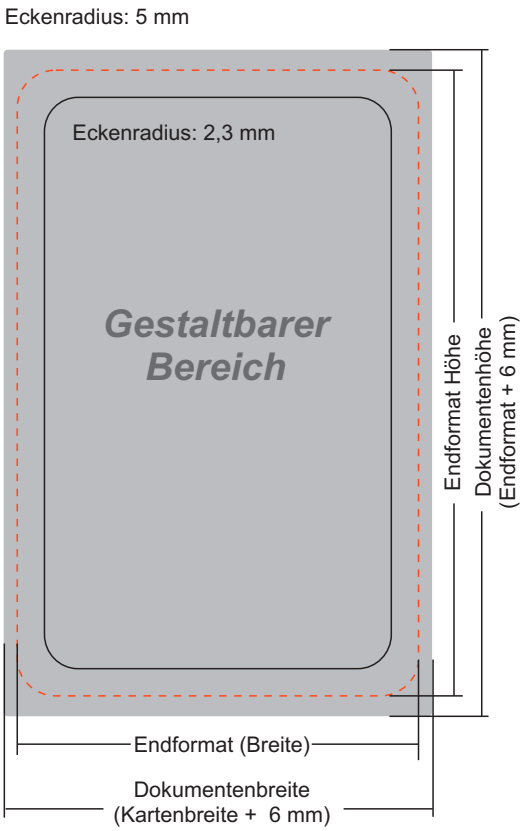
Randloses Design

Kartenformat	PDF Dokument Breite	PDF Dokument Höhe	Gestaltbarer Bereich Breite	Gestaltbarer Bereich Höhe
44 x 68 mm	44 mm	68 mm	36 mm	60 mm
56 x 87 mm	56 mm	87 mm	48 mm	79 mm
59 x 92 mm	59 mm	92 mm	51 mm	84 mm
63 x 88 mm	63 mm	88 mm	55 mm	80 mm
56 x100 mm	56 mm	100 mm	48 mm	92 mm
70 x 120 mm	70 mm	120 mm	62 mm	112 mm

Endformat der Karte und PDF Dokumentengröße:
Die PDF Dokumentengröße entspricht der Kartengröße.

Keine Schnittmarken anlegen! Äußere Schnittlinie nicht anlegen!

Gestaltbarer Bereich: Dieser Bereich ist individuell gestaltbar. Bitte achten Sie auf die 4 mm umlaufenden weißen Rand, der zwischen Ihrer Gestaltung und dem Kartenformat liegen muss.



Randabfallendes Design

Kartenformat	PDF Dokument Breite	PDF Dokument Höhe	Gestaltbarer Bereich Breite	Gestaltbarer Bereich Höhe
44 x 68 mm	50 mm	74 mm	44 mm	68 mm
56 x 87 mm	62 mm	93 mm	56 mm	87 mm
59 x 92 mm	65 mm	98 mm	59 mm	92 mm
63 x 88 mm	69 mm	94 mm	63 mm	88 mm
56 x100 mm	62 mm	106 mm	56 mm	100 mm
70 x 120 mm	76 mm	126 mm	70 mm	120 mm

Endformat der Karte und PDF Dokumentengröße:
Die PDF Dokumentengröße entspricht der Kartengröße + umlaufend 3mm Beschnittzugabe (Überfüllung)

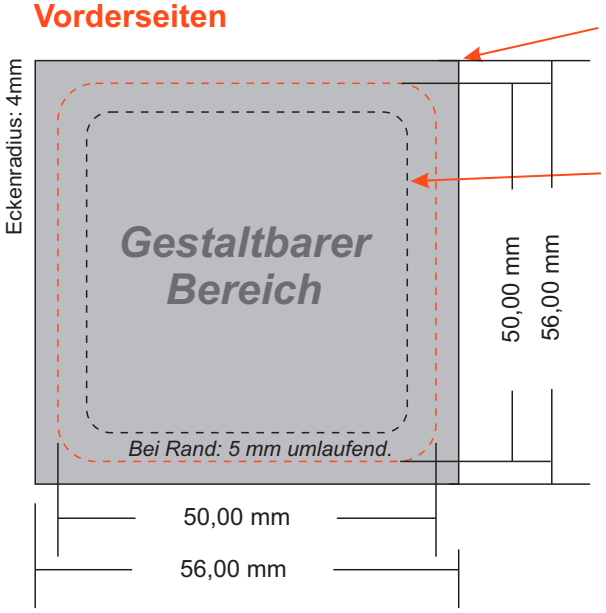
Keine Schnittmarken anlegen! Äußere Schnittlinie nicht anlegen!

Gestaltbarer Bereich: Dieser Bereich ist individuell gestaltbar und entspricht dem Endformat der Karte.

Standardformate 50 x 50 mm, 60 x 60 mm, 65 x 65 mm

Wenn Sie unsere Standard Memoformate nutzen, benötigen wir **keine zusätzliche Stanzkontur**, da wir unsere Standards nutzen. Bei abweichenden Formaten muss eine Stanzkontur mitgeliefert werden (siehe nächste Seite)

Vorderseiten



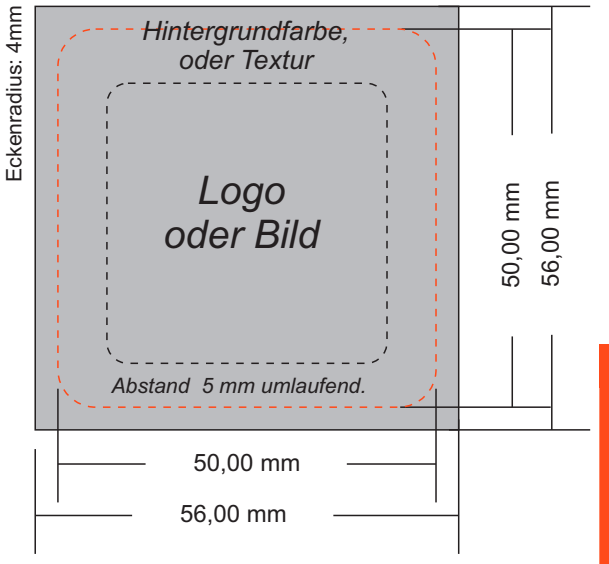
PDF Dokumentengröße:
Endformat der Karte + umlaufend 3 mm Beschnittzugabe

Keine Schnittmarken anlegen! Äußere Schnittlinie nicht anlegen!

Gestaltbarer Bereich: Wenn Sie Ihr Motiv randabfallend platzieren,ist das gesamte Kartenformat der gestaltbare Bereich. Wenn Sie mit einem Rand arbeiten möchten, dann muss dieser mind. 5 mm umlaufend sein.

Wichtig: Den äußeren Rand der Karte (gestrichelte Linie) und den äußeren Radius nicht mit anlegen. Diese ergeben sich aus der Stanzung und dienen hier nur der Verdeutlichung.

Rückseite



Hinweise zur Rückseitengestaltung

Für die Rückseiten gelten grundsätzlich die gleichen Richtlinien wie für die Vorderseiten. Bitte beachten Sie jedoch folgende Hinweise:

- Verwenden Sie am Besten ein unregelmäßiges Streumuster, oder eine homogene Fläche. **Wir empfehlen grundsätzlich, sowohl Vorder- als auch Rückseiten rand-abfallend anzulegen, da es zu Standungenauigkeiten kommen kann!**
- Wenn Sie ein Logo, oder ein Bild verwenden möchten, dass nicht randabfallend sein soll, dann beachten Sie bitte die empfohlenen Abstände.

Keine Schnittmarken anlegen! Äußere Schnittlinie nicht anlegen!

Colors & Design Standardformate

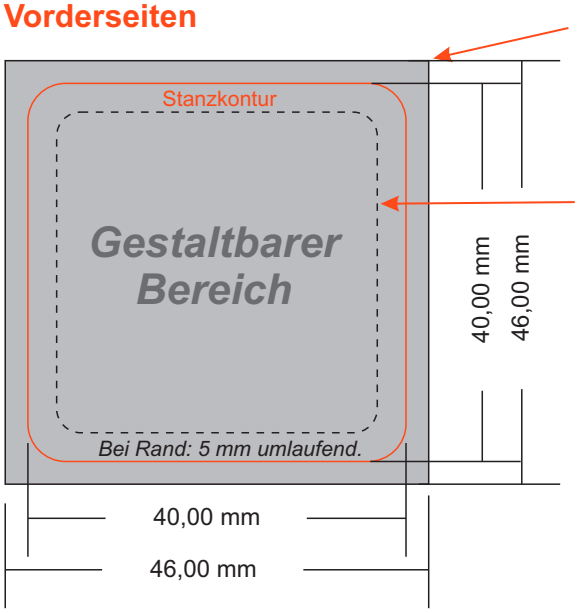
Karten-Endformat:	50 x 50 mm/ 60 x 60mm/ 65 x 65 mm
Dokumentengröße:	56 x 56 mm/ 66 x 66 mm/ 71 x 71 mm
Gestaltbarer Bereich:	50 x 50 mm/ 60 x 60mm/ 65 x 65 mm
PDF- Datei:	alle Vorderseiten in ein PDF, die Rückseite in ein separates PDF
Farbraum:	CMYK, Schwarz auf „überdrucken“
Sonderfarben:	ab 1000 Spielen als HKS, oder Pantone® anlegen
Auflösung:	Bilder 300 dpi, Strichgrafiken: 1200dpi
Schriften:	in Kurven gewandelt, nicht kleiner als 6 pt

Eigene Formate

Hinweise, wenn Sie ein eigenes Format wünschen.

Wenn Sie unsere Standard Memoformate nutzen, benötigen wir **keine zusätzliche Stanzkontur**, da wir unsere Standards nutzen. Bei abweichenden Formaten **muss eine Stanzkontur mitgeliefert** werden (siehe nächste Seite)

Vorderseiten



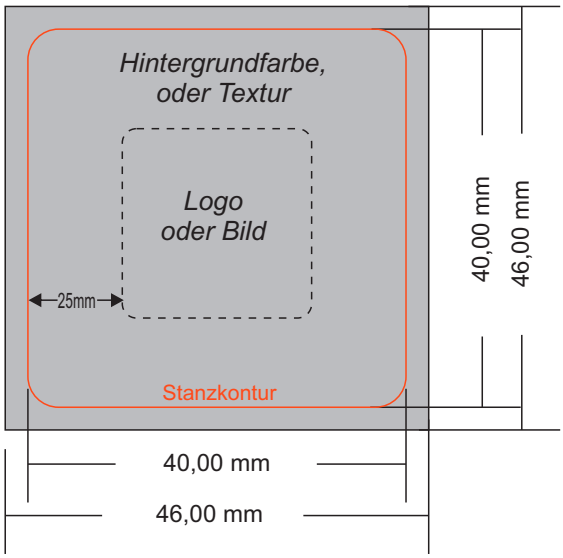
PDF Dokumentengröße:
Endformat der Karte + umlaufend 3 mm Beschnittzugabe

Keine Schnittmarken anlegen! Äußere Schnittlinie nicht anlegen!

Gestaltbarer Bereich: Wenn Sie Ihr Motiv randabfallend platzieren,ist das gesamte Kartenformat der gestaltbare Bereich. Wenn Sie mit einem Rand arbeiten möchten, dann sollte dieser mind. 5 mm umlaufend sein.

Wichtig: Den äußeren Rand der Karte (gestrichelte Linie) und den äußeren Radius nicht mit anlegen. Diese ergeben sich aus der Stanzung und dienen hier nur der Verdeutlichung.

Rückseite



Hinweise zur Rückseitengestaltung

Für die Rückseiten gelten grundsätzlich die gleichen Richtlinien wie für die Vorderseiten. Bitte beachten Sie jedoch folgende Hinweise:

- Verwenden Sie am Besten ein unregelmäßiges Streumuster, oder eine homogene Fläche. **Wir empfehlen grundsätzlich, sowohl Vorder- als auch Rückseiten rand-abfallend anzulegen, da es zu Standungenauigkeiten kommen kann!**
- Wenn Sie ein Logo, oder ein Bild verwenden möchten, dass nicht randabfallend sein soll, dann beachten Sie bitte die empfohlenen Abstände.

Keine Schnittmarken anlegen! Äußere Schnittlinie nicht anlegen!

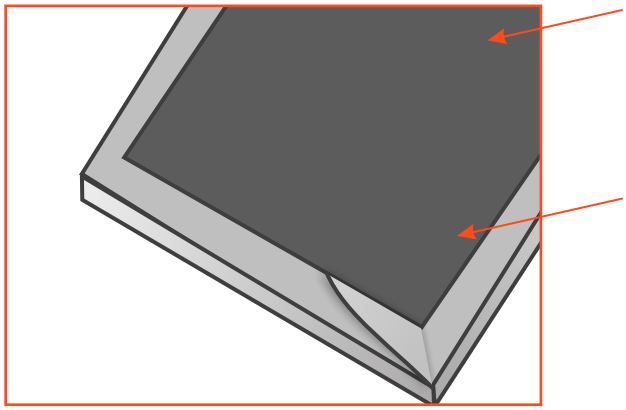
Colors & Design eigene Formate

Dokumentengröße:	Endformat + 3mm umlaufende Zugabe
Gestaltbarer Bereich:	Enformat
PDF- Datei:	alle Vorderseiten in ein PDF, die Rückseite in ein separates PDF
Farbraum:	CMYK, Schwarz auf „überdrucken“. tiefschwarze Flächen mit 100% Schwarz + 40-60 Cyan anlegen
Stanzkonturen:	als Schmuckfarbe anlegen, Bezeichnung: „Stanze“, überdrucken
Sonderfarben:	ab 1000 Spielen als HKS, oder Pantone® anlegen
Auflösung:	Bilder 300 dpi, Strichgrafiken: 1200dpi
Schriften:	in Kurven gewandelt, nicht kleiner

Anlieferung Ihrer Druckdaten

Wir bieten Ihnen eine große Auswahl an Standardformaten für Ihr Spielbrett. Aber auch individuelle Formate sind problemlos möglich.

Spielbrett

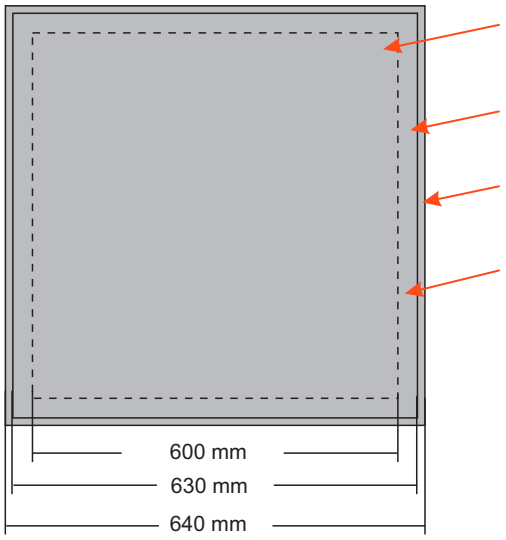


Rückseite (Spiegel)
Umlaufend 4mm kleiner als das offene Endformat des Spielbrettes. Zum Beispiel: Das Spielbrett soll eine Größe von 600 x 600 mm (offen) haben. Dann ist die beschnittene Größe der Rückseite 592 x 592 mm

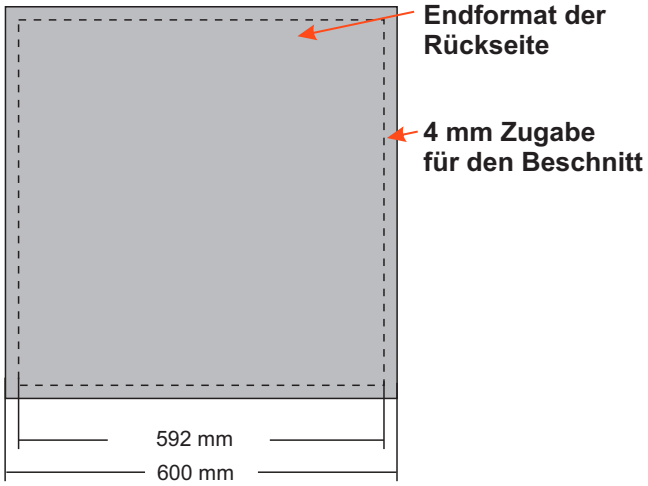
Vorderseite (umgeschlagen)
Durch das Umschlagen des Papiers um die Kanten, muss die Vorderseite 15 mm umlaufend größer sein, als das Endformat. Beispiel: Endformat: 600 x 600 mm, Größe der Vorderseite: 630 x 630 mm

Beispiel: offene Größe 600 x 600 mm

Vorderseite (umgeschlagen)



Rückseite



Colors & Design

Gestaltbarer Bereich:	Enformat des Spielbrettes
PDF- Datei:	ein PDF die Vorderseite, ein PDF für die optionale Rückseite
Farbraum:	CMYK, **ISO COATED V2**, schwarz auf „überdrucken“
Sonderfarben:	ab 1000 Spielen als HKS, oder Pantone® anlegen
Auflösung:	Bilder 300 dpi, Strichgrafiken: 1200dpi
Schriften:	in Kurven gewandelt, nicht kleiner als 6 pt

Platzieren Sie wichtige Elemente mind. 10-15 mm von Rändern entfernt!

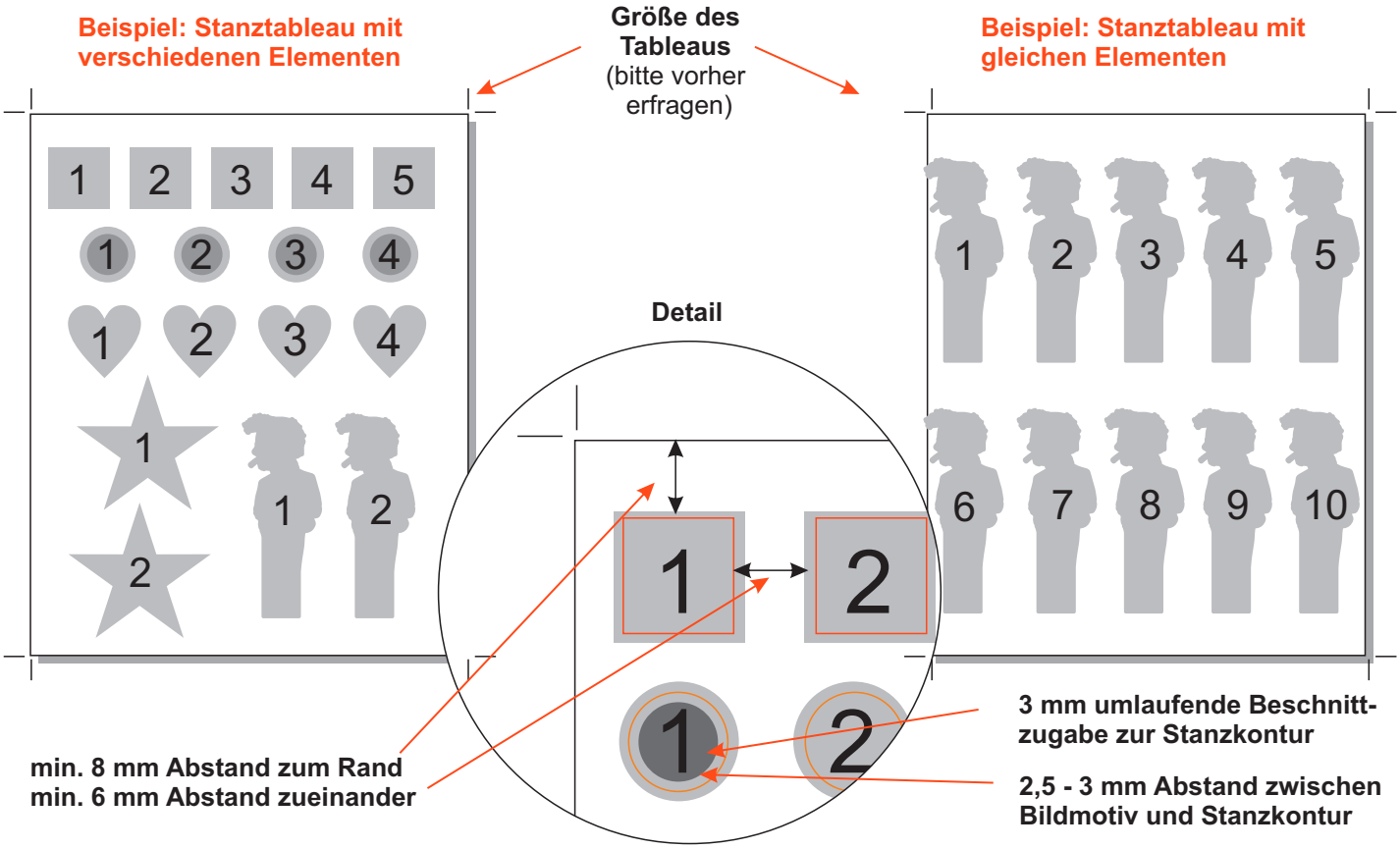
Keine Rahmen anlegen oder Hintergrund am Rand wechseln!
Speziell kleinere Auflagen unter 500 werden von Hand gefertigt. Dabei kann es zu Toleranzen beim Einpassen kommen. Wechseln Sie daher das Hintergrunddesign (Farbe, Textur) nicht an den Rändern und legen Sie keine Rahmen im Druckbild an.

Keine Beschnitt, oder Passermarken

Spielfiguren & Stanzteile

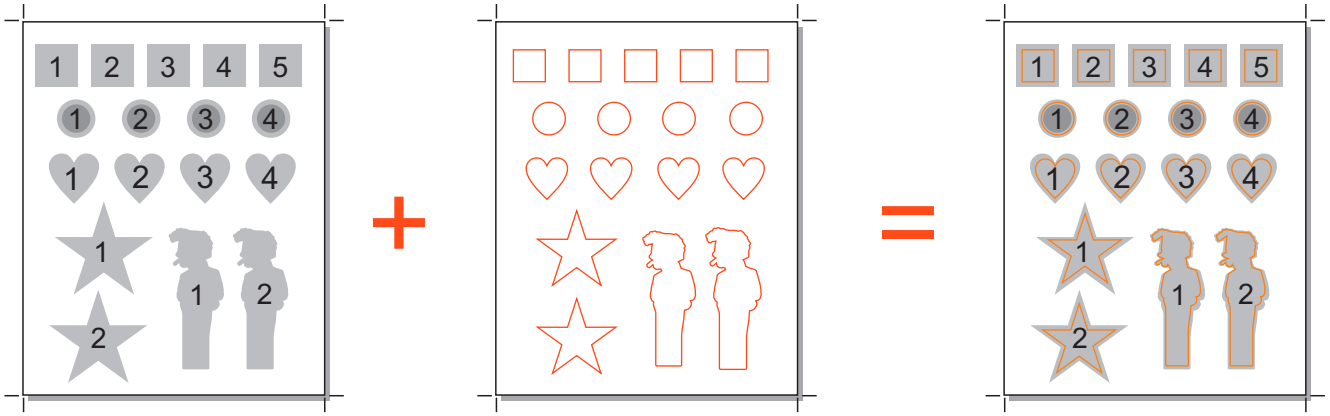
Bitte sprechen Sie Änderungen, oder vom Gestaltungsleitfaden abweichende Daten vorher mit unserem Vertriebsmitarbeitern ab. Diese Vorlage gilt für alle Arten von Stanzteilen aus Pappe oder Papier.

Wichtig: Die Größe der Tableaus ist abhängig von deren Inhalt und Auflagenhöhe. Bitte erfragen Sie die Tableaugröße vorher.



Legen Sie die Motive so an, dass die Stanzkontur mind. ***8 mm von Rand und min. 6 mm voneinander*** *entfernt sind. Achten Sie auf eine umlaufende* ***Beschnittzugabe von 3 mm*** *über die Stanzkontur hinaus. Diese wird benötigt, um Tolleranzen beim Stanzen auszugleichen. Platzieren Sie keine wichtigen Elemente näher als 2,5-3 mm innerhalb des Motivs zur Stanzkontur, um ein „ausstanzen“ bildwichtiger Elemente zu verhindern.*

Benötigte Dateien.



Druckdatei
als PDF

Stanzkontur als oberste Ebene
Farbname: „STANZE“

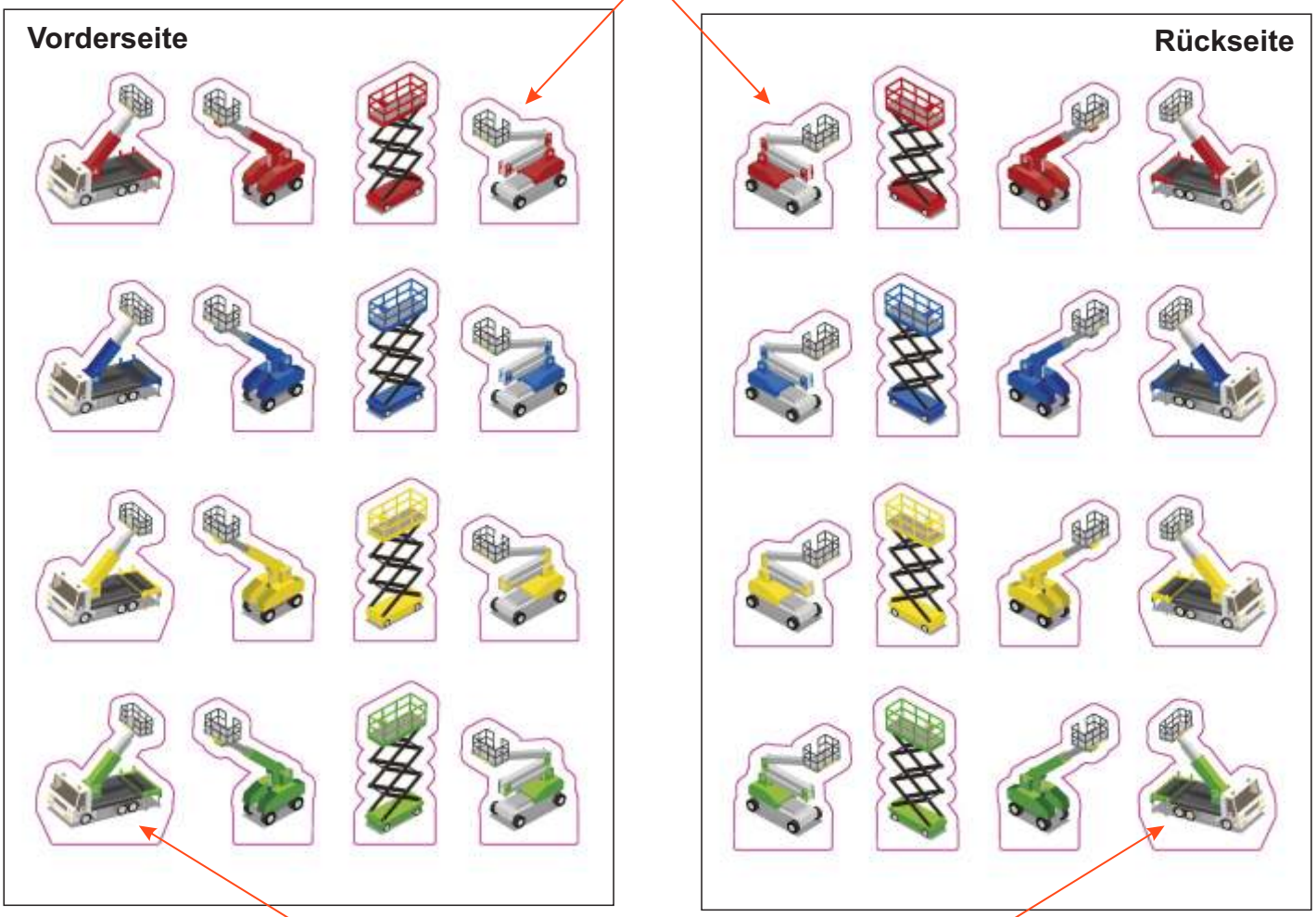
Finale Layoutdatei
als PDF inkl. Stanzkontur

Spielfiguren & Stanzteile

Im Falle eines beidseitigen Drucks (4/4-farbig)

*Werden die Tableaus beidseitig bedruckt, muss die **Rückseite deckungsgleich** gespiegelt angelegt werden.In diesem Falle senden sie uns ein **zweiseitiges PDF** mit Vorder- und Rückseite.*

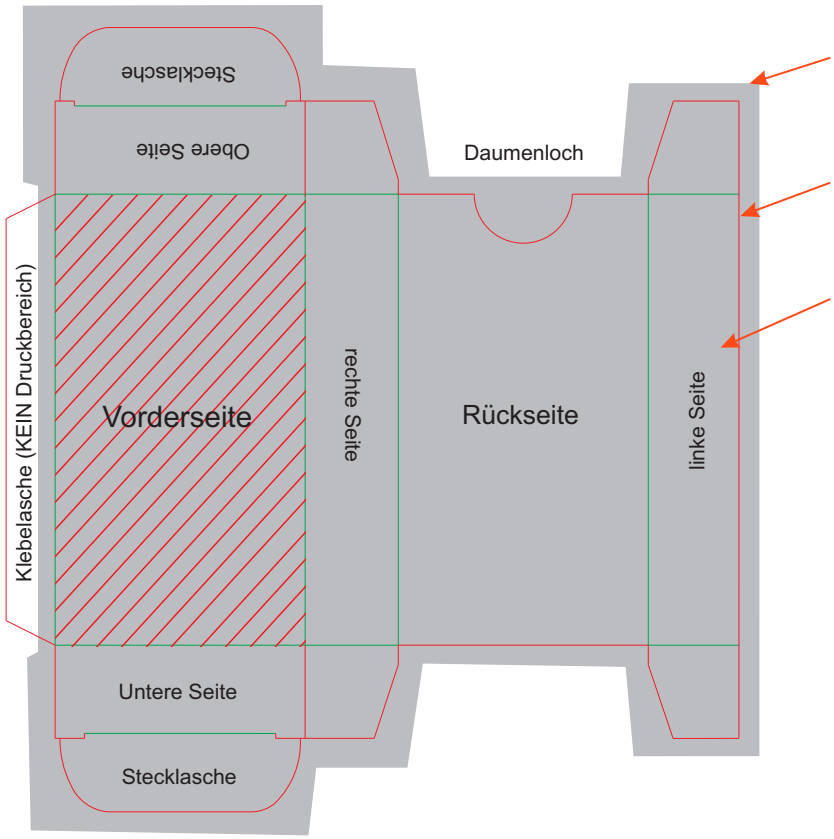
Elemente in sich selbst gespiegelt



Position der Elemente auf dem Tableau gespiegelt

Faltschachteln

Das jeweilige Template erhalten sie online oder von unserem Vertrieb



Druckbereich & Beschnitt:
Umlaufend 5 mm größer (Beschnitt) anlegen

Stanzkontur
als Schmuckfarbe anlegen und mit „Stanze“ benennen

Texte & Grafiken:
Mit mind. 3 mm Abstand zur Stanzkontur anlegen

Klebelasche:
2/3 der Lasche nicht bedrucken, da dieser Bereich verklebt wird.

Rot: Schnittkontur
Grün: Rillkontur

Colors & Design eigene Formate

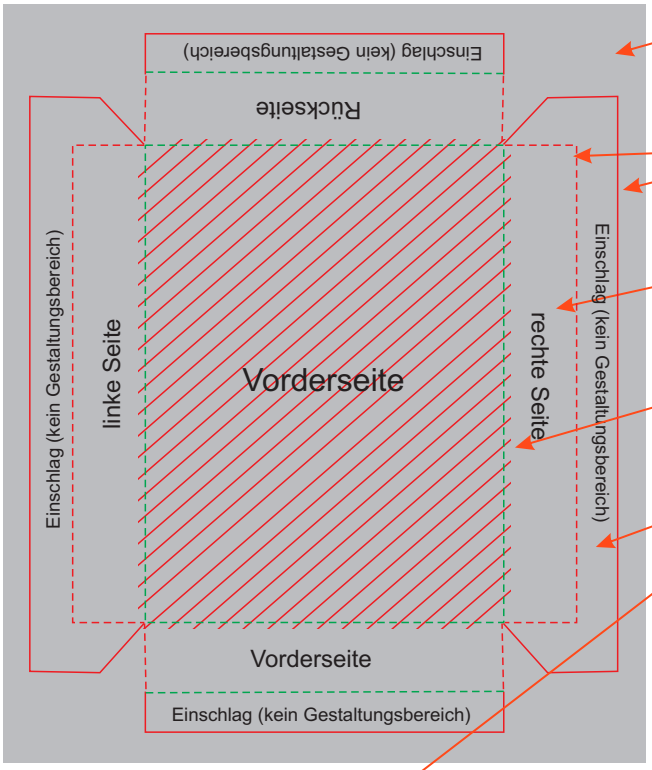
Dokumentengröße:	Format + 5mm umlaufende Zugabe
Gestaltbarer Bereich:	Format
PDF- Datei:	eine Box in ein PDF,
Farbraum:	CMYK, Schwarz auf „überdrucken“. tiefschwarze Flächen mit 100% Schwarz + 40-60 Cyan anlegen
Stanzkonturen:	als Schmuckfarbe anlegen, Bezeichnung: „Stanze“, überdrucken
Sonderfarben/ Lack:	ab 350 Spielen als HKS, oder Pantone® anlegen
Auflösung:	Bilder 300 dpi, Strichgrafiken: 1200dpi
Schriften:	in Kurven gewandelt, nicht kleiner als 6 pt

Platzieren Sie wichtige Elemente mind. 3 mm von Rändern und Konturen entfernt!

Bitte keine Beschnitt, oder Passermarken anlegen!

Stülpdeckelbox Standard

Es handelt sich um klassische Stülpdeckelboxen. Bedruckt wird wahlweise der Deckel oder Deckel und Boden. Für individuelle Formate und weitere Ausführungen sprechen Sie uns bitte an. Die Stanzkonturen stellen wir Ihnen für Ihr Projekt zur Verfügung.



Druckbereich:
Umlaufend 5 mm größer (Beschnitt) anlegen

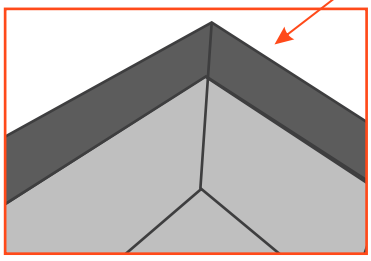
Stanzkontur
als Schmuckfarbe anlegen und mit „Stanze“ benennen

Texte & Grafiken:
Mit mind. 4 mm Abstand zur Stanzkontur anlegen

Vorderseite:
Wenn Farbe & Design von den Seiten abweicht, dann 1 mm über den Rand anlegen.

Einschlag/ Innenseite
Umschlagung des Papierbezuges für die Innenseite 15 mm. Diese Fläche und die Ecken an den Seitenteilen, sowie den Beschnitt bitte vollständig mit Grafik füllen.

Rot: Schnittkontur
Grün: Rillkontur
gestrichelt: Format der Pappe und Endformat der Box
durchgezogen: Format des Papierbezuges



- Bitte vergessen Sie für den Vertrieb Ihrer Spiele in der EU nicht die Platzierung des „CE“ Logos (mindestens 5 mm hoch)!
- Prüfen Sie die Notwendigkeit des Warnlogo‘s „0-3“ (Mindestens 10 mm Durchmesser) und/oder entsprechend vorgeschriebene Warnhinweise.
- Zum Nachweis des Produktionszeitraums sollte eine Chargennummer angebracht werden. Nähere Info erhalten Sie auch durch Ihre(n) Vertriebssachbearbeiter(in).

Colors & Design eigene Formate

Dokumentengröße:	Endformat + Einschlag + 5mm umlaufende Beschnittzugabe
PDF- Datei:	Boden & Deckel in je ein PDF,
Farbraum:	CMYK, Schwarz auf „überdrucken“. tiefschwarze Flächen mit 100% Schwarz + 40-60 Cyan anlegen
Stanzkonturen:	als Schmuckfarbe anlegen, Bezeichnung: „Stanze“, überdrucken
Sonderfarben/ Lack:	ab 350 Spielen als HKS, oder Pantone® anlegen
Auflösung:	Bilder 300 dpi, Strichgrafiken: 1200dpi
Schriften:	in Kurven gewandelt, nicht kleiner als 6 pt

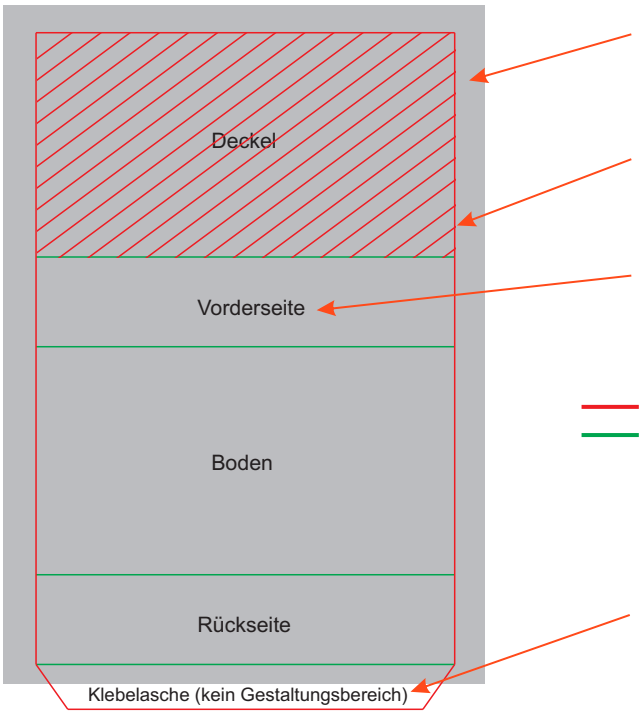
Platzieren Sie wichtige Elemente mind. 4 mm von Rändern und Konturen entfernt!

Bitte keine Beschnitt, oder Passermarken anlegen!

Tipp: Legen Sie den Hintergrund durchgehend an. Wir empfehlen, auch die umgeschlagenen Bereiche auf der Innenseite des Deckels einzubeziehen.

Schiebeschachteln für Memo und Spielkarten

Wir empfehlen Schiebeschachteln vorrangig für Memos und Spielkarten zu verwenden. Es wird der äußere Umschlag gestaltet. Der innere Schiebeeinsatz ist standardmäßig unbedruckt. Für individuelle Formate und weitere Ausführungen sprechen sie uns bitte an. **Die Stanzkonturen stellen wir ihnen zur Verfügung.**



Druckbereich & Beschnitt:
Umlaufend 5 mm größer (Beschnitt) anlegen

Stanzkontur
als Schmuckfarbe anlegen und mit „Stanze“ benennen

Texte & Grafiken:
Mit mind. 3 mm Abstand zur Stanzkontur anlegen

Rot: Schnittkontur
Grün: Rillkontur

Klebelasche:
2/3 der Lasche nicht bedrucken, da dieser Bereich verklebt wird.

Colors & Design eigene Formate

Dokumentengröße:	Endformat + 5 mm umlaufende Zugabe
PDF- Datei:	eine Box in ein PDF,
Farbraum:	CMYK, Schwarz auf „überdrucken“. tiefschwarze Flächen mit 100% Schwarz + 40-60 Cyan anlegen
Stanzkonturen:	als Schmuckfarbe anlegen, Bezeichnung: „Stanze“, überdrucken
Sonderfarben/ Lack:	ab 350 Spielen als HKS, oder Pantone® anlegen
Auflösung:	Bilder 300 dpi, Strichgrafiken: 1200dpi
Schriften:	in Kurven gewandelt, nicht kleiner als 6 pt

Platzieren sie wichtige Elemente mind. 3 mm von Rändern und Konturen entfernt!

Bitte keine Beschnitt, oder Passermarken anlegen!

Metalldosen

Wir halten eine Reihe an Standard Metalldosen bereit. Diese können Sie auf verschiedenen Wegen bedrucken. Für individuelle Formate und weitere Ausführungen sprechen Sie uns bitte an.

Drucktechniken:

- Digitaler Direktdruck 4c (für Auflagen bis 350)
- Digitaldruck Eco mit transparentem Aufkleber
- Sieb- oder Tampondruck
- Lasergravur
- Prägung
- umlaufende Banderole, 4c

Metalldose	**Maße (L x B x H)**	**u.a. geeignet für**	**maximale Druckfläche/ PDF Format (Direktdruck)**
Spielkartendose Stülpdeckel	104x75x26mm	Spielkarten bis zu 70 Karten/ Deck Memos bis 65x65 mm und bis 20 Kärtchen	90x60 mm / 104x75 mm
Metallbox groß mit Stülpdeckel	162x112x20mm	Spielkarten bis zu 120 Karten/ Deck Memos 50 x 50 mm bis zu 64 Karten Memo 60 x 60 mm bis zu 32 Kärtchen Memo 65 x 65 mm bis zu 32Kärtchen	145x95 mm/ 162x112 mm
Metallbox Xtra groß mit Stülpdeckel	150x150x54mm	Spielkarten bis 120 Karten oder mehr alle Memogrößen bis zu 65 x 65 mm und bis zu 140 Kärtchen	135x135 mm / 150x150 mm
Metallbox DIN A4 / DIN A4 XL	310x220x25/42 mm	Brettspiele & Komplettspiele	295x205 mm / 310x220mm

Colors & Design (gilt nicht für Banderolen)

Dokumentengröße:	Druckbereich
PDF- Datei:	Druckbereich
Farbraum:	CMYK,
Sonderfarben/ Lack:	ab 100 Dosen, Weiß optional
Auflösung:	Bilder 300 dpi, Strichgrafiken: 1200 dpi
Schriften:	in Kurven gewandelt, nicht kleiner als 8 pt

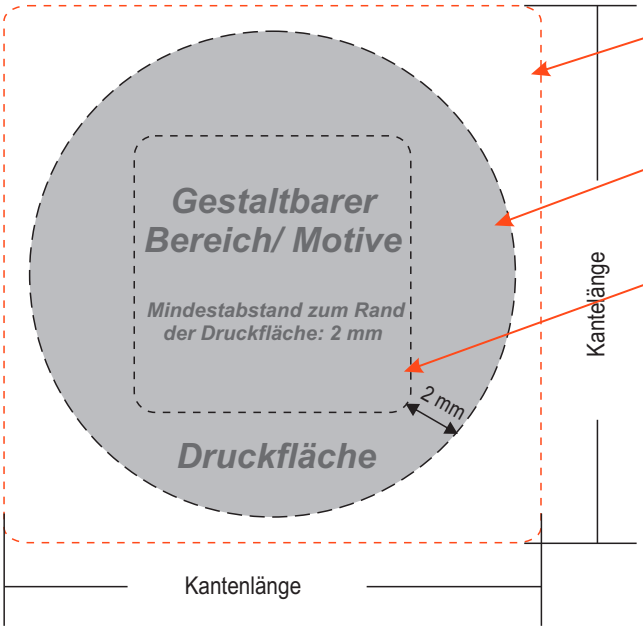
Platzieren sie wichtige Elemente mind. 3 mm von Rändern und Konturen entfernt!

Bitte keine Beschnitt- oder Passermarken anlegen!

Würfel aus Holz 16 mm, 20 mm, 25 mm, 30 mm Kantenlänge

Benötigte Dateien: Druck-PDF, Ansicht-PDF
Bitte senden Sie uns zwei Dateien. Das Druck-PDF wird für den späteren Druck benötigt. Das Ansicht-PDF brauchen wir, um zu wissen, welche Motive auf welcher Seite des Würfels gedruckt werden müssen.

Druck-PDF:



Größe des Würfels = Dokumentengröße
z.B. Würfel mit 16mm Kantenlänge, PDF-Größe= 16x16 mm

Druckfläche = Größe des Würfels - 1mm
(z.B. Würfel: 16x16mm, Druckfläche: 15x15 mm)
Fläche, die für den Druck nutzbar ist

Gestaltbarer Bereich / Motive:
Alle Motive mind. 2 mm vom Rand des Druckbereiches entfernt anlegen

Drucktechniken:

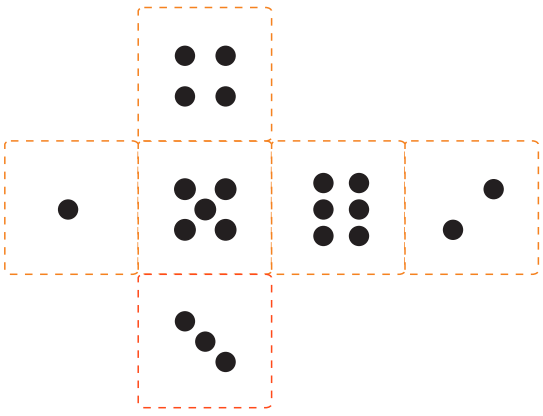
- Digitaler Direktdruck 4c
- Prägung (ab 500 Stück)
- Sieb- oder Tampondruck (ab 500 Stück)

Platzieren sie wichtige Elemente mind. 2 mm vom Rand der Druckfläche entfernt!

Bitte keine Beschnitt, oder Passermarken anlegen!

Ansicht-PDF (Würfelkreuz):

Senden Sie uns das Ansicht-PDF zusammen mit dem Druck-PDF. Unser Beispiel zeigt die Anordnung der Augen bei einem Standard-Würfel.



Colors & Design

Dokumentengröße:	Kantenlänge
PDF- Datei:	Kantenlänge
Farbraum:	CMYK, Graustufen,
Sonderfarben/ Lack:	ja, bitte Mindestmenge erfragen
Auflösung:	Bilder 1200 dpi, Strichgrafiken: 1200 dpi
Schriften:	in Kurven gewandelt, nicht kleiner als 8 pt

Erhältliche Holzfarben siehe Farbtabelle:
https://www.spiele-gestalten.de/media/pdf/ee/9d/91/Farbkarte_Holz.pdf

FARBKARTE HOLZ

Unsere Standard-Farben für Holz-Zubehör

Hier finden Sie eine Übersicht der Standard-Farben für alle Holzteile. Bitte beachten Sie, dass u.U. nicht alle Farben zu jeder Zeit lagernd sind.

Holzart: Buche

Wichtig: Holz ist ein Naturprodukt. Daher können Farbabweichungen nicht ausgeschlossen werden.

Natürliches Vertrauen

Das Holz:

Wir verwenden auschließlich Hartholz (Ahorn, Buche) aus nachhaltiger Forstwirtschaft. Alle Holzteile sind nach ***EN 71*** (Spielzeugverordnung) gefertigt und ***FSC zertifiziert***

Die Farben:
Sicherheit ist oberstes Gebot. Es kommen nur unbedenkliche Farben und Lacke auf wasserlöslicher Basis nach der Europäischen Norm EN 71 zum Einsatz. Die Prüfung erfolgt durch unabhängige Prüfinstitute.

PRÄGEFARBEN HOLZ

Prägung oder Druck?

Würfel können geprägt oder bedruckt werden. Bei der Prägung wird eine farbige Folie direkt in das Holz eingeprägt. Wichtig: pro Würfelseite ist immer nur eine Folienfarbe möglich. Dieses Verfahren wird meist für Stückzahlen ab 500 Würfel verwendet. Darunter kommt ein Direktdruck zum Einsatz. Bedruckt werden Würfel & Holzteile aber auch, wenn das Motiv vollfarbig oder für eine Prägung ungeeignet ist.

Welches Verfahren für Ihr Projekt das beste ist, erklärt Ihnen gern unser Vertrieb.

Erhältliche Farben bei Prägung

Short-Facts Druck auf Holzteilen

Druckverfahren:

UV Direktdruck:
- Vollfarbdruck direkt auf das Material.
- farbige Motive möglich
- ideal für Mengen bis 500 Stück

Prägung:
- ab 500 Stück möglich
- Folie wird direkt in das Holz geprägt.
- Farben sind festgelegt
- nur eine Farbe pro Würfel/ Seite

Siebdruck:
- ab 1000 Stück möglich
- sinnvoll, wenn Motiv nicht geprägt werden kann (z.b. detaillreiche Motive)

WÜRFEL & WÜRFELBECHER

Würfelbecher

Benötigte Dateien: Druck-PDF
Bitte senden Sie uns Ihr Logo/ Design als PDF. Die Druckfläche ist abhängig vom Druckverfahren. Bitte übermitteln Sie uns idealerweise die Daten als Vektoren. Wir passen die Größe der Druckfläche an und senden Ihnen ab einer Bestellmenge von 50Stück vor **Druckbeginn ein Mockup zur Freigabe.**

Drucktechniken Würfelbecher/ Druckfläche (b x h):

- Gravur / **45x45 mm**
- Blind- oder Folien Prägung (ab 500 Stück) / **120x50 mm**
- Sieb- oder Tampondruck (ab 500 Stück) **60x50 mm**

Colors & Design

Dokumentengröße:	entsprechend Druckfläche
PDF- Datei:	Vektoren
Farbraum:	CMYK, Graustufen,
Auflösung:	Bilder 1200 dpi, Strichgrafiken: 1200 dpi
Schriften:	in Kurven gewandelt, nicht kleiner als 10 pt

Faltschachtel

Benötigte Dateien: Druck-PDF
Für die Faltschachtel steht Ihnen ein Template zum Download auf unserer Seite www.spiele-gestalten.de bereit. Legen Sie die Daten entsprechend des Templates an und senden und die fertigen Daten als PDF-X3.

Schreibblock

Benötigte Dateien: Druck-PDF
Sie haben die Wahl, ob Sie ein eigenes Design für den Schreibblock anlegen möchten oder unsere Vorlage nutzen und mit Ihrem Logo versehen möchten.

Variante 1: Eigenes Design
Legen Sie den Block in DIN A7 mit umlaufend 2mm Beschnittzugabe als einseitiges PDX-X3 in CMYK an.

Variante 2: Design von Spiele-Gestalten mit eigenem Logo
Senden Sie uns Ihr Logo. Wir binden dieses in das vorhandene Template ein.

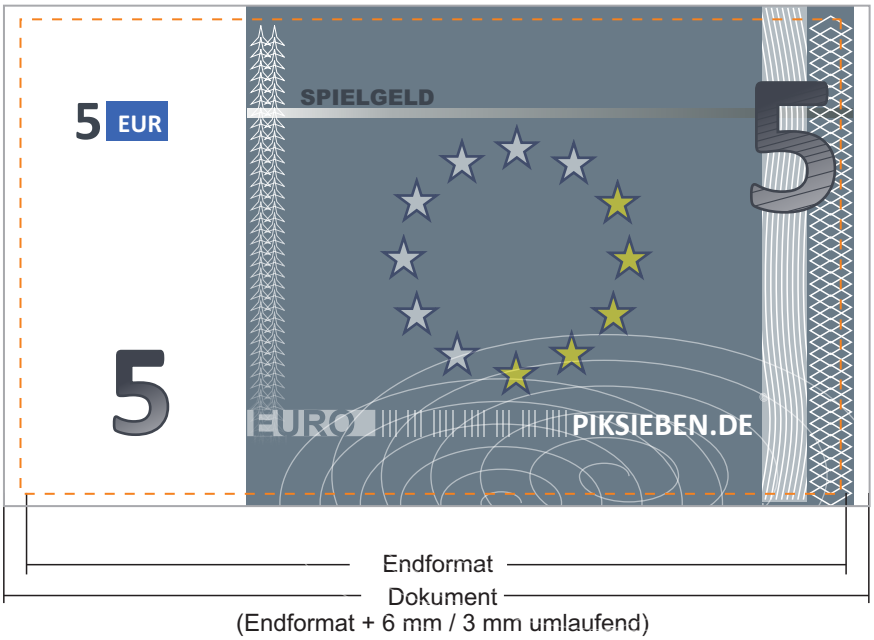
Colors & Design

Dokumentengröße:	Druckbereich + 2mm Beschnitt
PDF- Datei:	PDF-X3
Farbraum:	CMYK,
Auflösung:	Bilder 300 dpi, Strichgrafiken: 1200 dpi

SPIELE GESTALTEN

Allgemeines

Wenn Sie Spielgeld bestellen möchten, haben Sie die Möglichkeit zur Anlieferung komplett eigener Druckdaten, oder Sie nutzen unsere Vorlagen. Aktuell stehen Euro & Dollar Designs zur Verfügung.



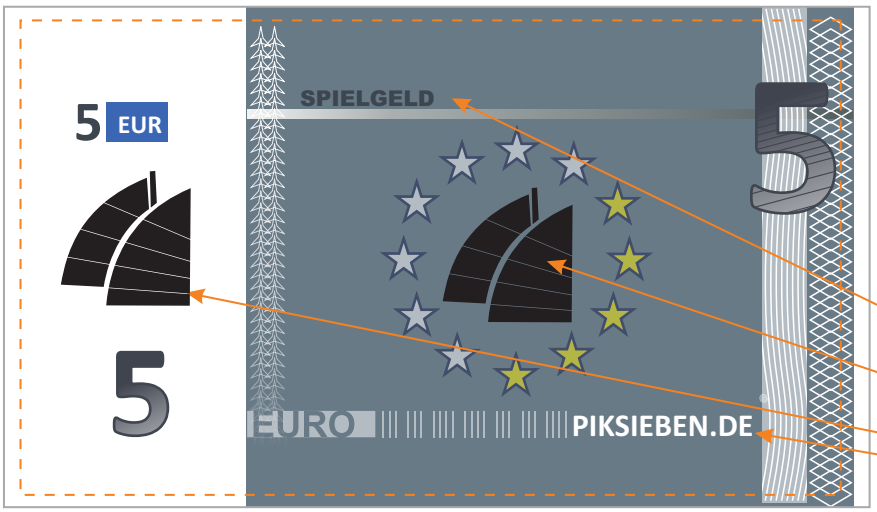
Endformat und PDF Dokumentengröße:
Endformat + umlaufend 3 mm

Keine Schnitt- und Falzmarken anlegen. !

Erhältliche Formate:
Mini: 100 x 40 mm,
Standard: 130 x 70 mm
Maxi: 163 x 85 mm

Weitere Formate auf Anfrage.

Bildwichtige Elemente min. 5-8 mm vom Rand entfernt platzieren. !



Was kann ich bei Standard-Designs ändern?

Für die von uns erstellten Noten können Sie z.b. bei den Euro-Scheinen den Text ändern oder ein Logo einbinden. Senden Sie uns in diesem Fall die Texte und das Logo per Email.

IHR LOGO & TEXT

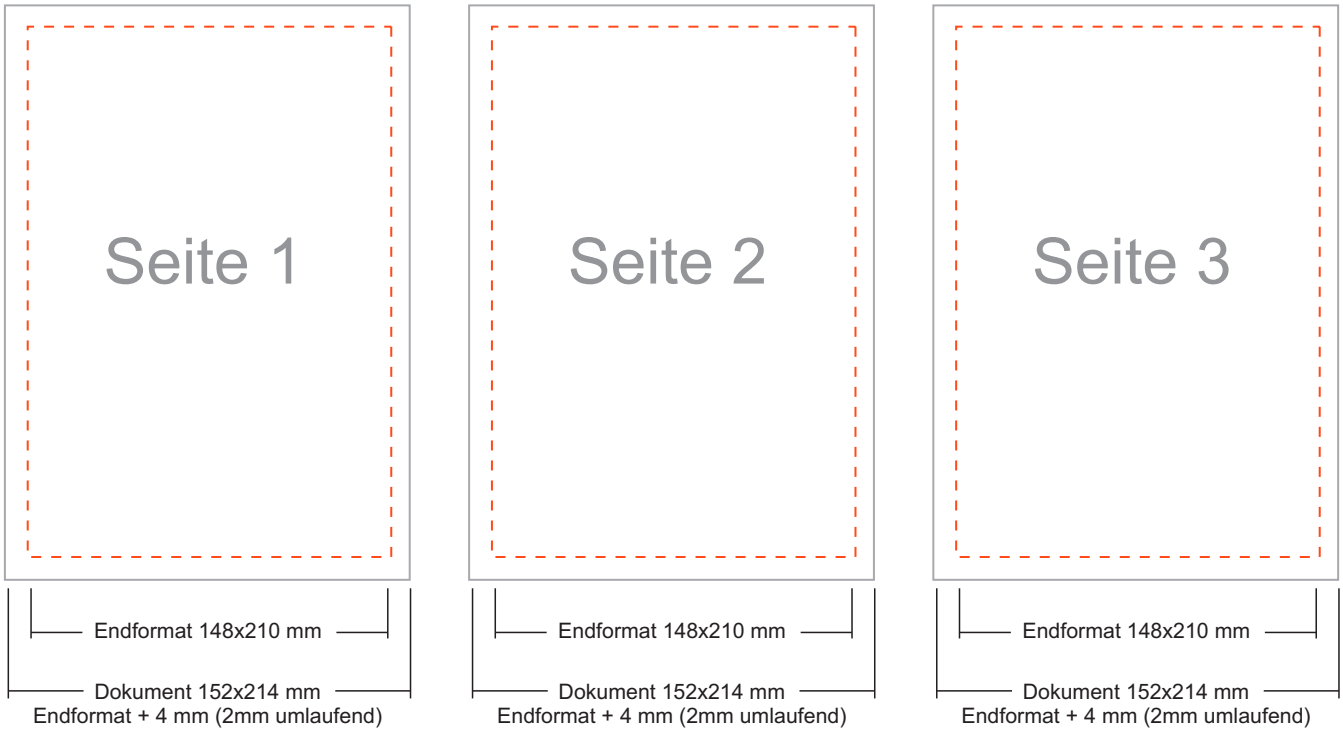
Colors & Design

Gestaltbarer Bereich:	Enformat der Scheine
PDF- Datei:	Mehrseitiges PDF,
Dokumentengröße:	Format der Scheine + 2mm umlaufende Beschnittzugabe ein PDF pro Wert, Vorder- und Rückseite im Wechsel
Farbraum:	CMYK, **ISO COATED V2**, schwarz „überdrucken“
Sonderfarben:	bitte erfragen Sie die Mindestmenge Sonderfarben / HKS, oderPantone® anlegen
Auflösung:	Bilder 300 dpi, Strichgrafiken: 1200dpi
Schriften:	in Kurven gewandelt, nicht kleiner als 6 pt

Allgemeines

Bitte beachten Sie unsere Vorgaben für Spielanleitungen und Flyer. Wichtig: Legen Sie i**m PDF jede Seite einzeln** an, keine Bogenmontagen durchführen. Hier die Vorgaben anhand einer Beispiel-Anleitung. Passen Sie die Formate entsprechend auf Ihre gewünschte Dokumentengröße an.

Beispiel: Anleitung DIN A4 - gefalzt auf DIN A5 - Endformat: 148x210 mm



Keine Schnitt- und Falzmarken anlegen.

Bildwichtige Elemente min. 5-8 mm vom Rand entfernt platzieren.

Falz-Flyer gerade Seitenanzahl, Flyer mit Rückstichheftung Seiten-anzahl ein Vielfaches von 4 (4-8-12-16,etc)

Colors & Design

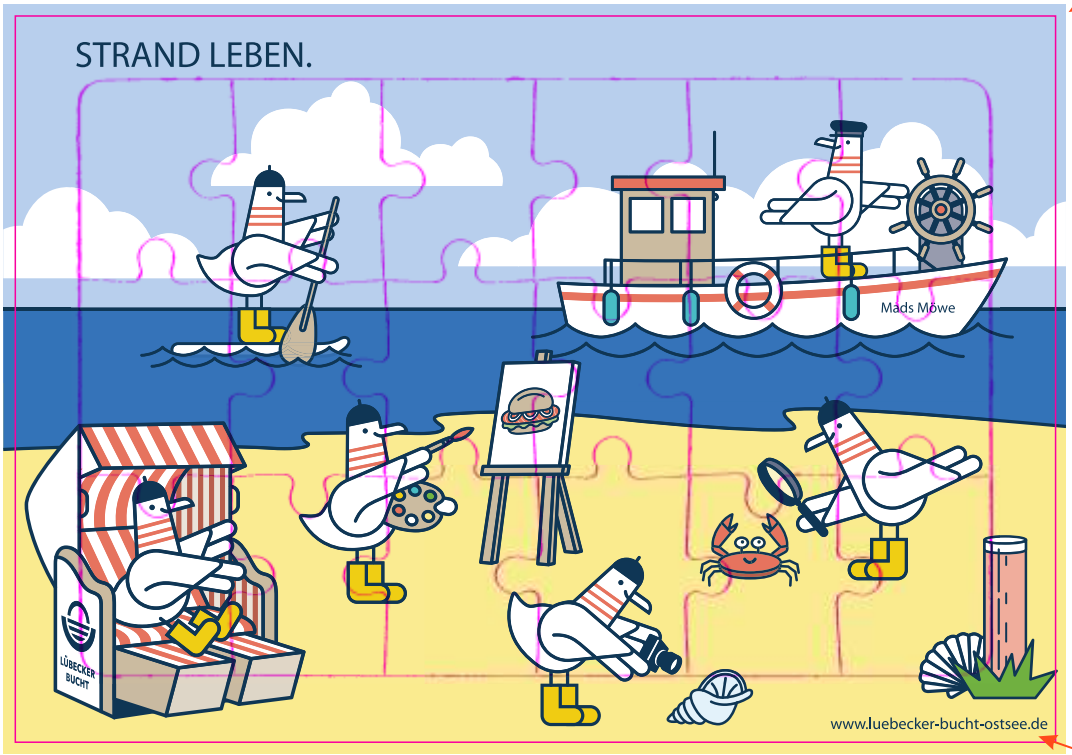
Gestaltbarer Bereich:	Enformat des Produktes
PDF- Datei:	Mehrseitiges PDF,
Dokumentengröße:	Endformat + 2mm umlaufende Beschnittzugabe
Farbraum:	CMYK, **ISO COATED V2**, schwarz „überdrucken“
Sonderfarben:	bitte erfragen Sie die Mindestmenge Sonderfarben / HKS, oderPantone® anlegen
Auflösung:	Bilder 300 dpi, Strichgrafiken: 1200dpi
Schriften:	in Kurven gewandelt, nicht kleiner als 6 pt

Puzzles & Ramenpuzzles

Wir fertigen Puzzles in verschiedenen Druckverfahren. Grundsätzlich gelten jedoch für alle Verfahren die gleichen Bedingungen für Ihre Druckdaten. Bitte legen Sie das Puzzle im Endformat + 3 mm Beschnittzugabe an. **Ab einer Bestellmenge von 25 Stück erhalten Sie von uns eine Voransicht Ihres Motive inkl. Stanze.**

Beispiel: Rahmenpuzzle A5 (Angaben gelten für alle Puzzles)

Druckbereich & Beschnitt:
Umlaufend 3 mm größer (Beschnitt) anlegen



Wichtige Texte & Grafiken:
Mind. 3 mm Abstand zur Stanzkontur anlegen

Colors & Design eigene Formate

Dokumentengröße:	Endformat + 3 mm umlaufende Zugabe
PDF- Datei:	PDF, X3
Farbraum:	CMYK, Schwarz auf „überdrucken“. tiefschwarze Flächen mit 100% Schwarz + 40-60 Cyan anlegen
Sonderfarben/ Lack:	nur im Offsetdruck möglich, bitte sprechen Sie vorher mit unserem Vertrieb
Auflösung:	Bilder 300 dpi, Strichgrafiken: 1200dpi
Schriften:	in Kurven gewandelt, nicht kleiner als 6 pt

Platzieren sie wichtige Elemente mind. 3 mm von Rändern und Konturen entfernt!

Bitte keine Beschnitt, oder Passermarken anlegen!

PFLICHTANGABEN

Wenn Sie Ihr Spiel in Umlauf bringen möchten, müssen Sie einige rechtlich relevante Aspekte beachten. Neben etwaigen weiteren Gesetzen und Verordnungen spielen vor allem das Produktsicherheitsgesetzt (ProdSG) und die darin enthaltene Verordnung über die Sicherheit von Spielzeug (SpielzV) für die Anlage und Gestaltung eine wichtige Rolle. Dies sind lediglich Hinweise. Wir erheben keinen Anspruch auf Vollständigkeit und / oder etwaige Änderungen. Auch stellt dies keine Rechtsberatung dar und ersetzt in keinem Fall eine solche. Verantwortlich für die Umsetzung der Regelung sind Sie als Inverkehrbringer.

Für etwaige Ansprüche Dritter übernimmt die Infigo GmbH keine Haftung.

Definition: Wann ist ein Produkt ein „Spielzeug“?
Zitat: „Als Spielzeuge gelten dabei alle Erzeugnisse, die dazu gestaltet oder offensichtlich bestimmt sind, von Kindern im Alter bis zu 14 Jahren verwendet zu werden.“ Nähere Informationen dazu auf:
(Zitiert nach http://www.ce-zeichen.de/klassifizierung/spielzeugrichtlinie.html, Abruf am 13.4.2015)

Nicht relevant ist es dabei, ob das Produkt für den Verkauf bestimmt ist oder als kostenloses Give-away verteilt wird. Wenn Ihr Produkt unter die oben genannte Definition fällt, dürfen Sie es nur in einer auf CE-Konformität geprüften Produktausstattung herstellen lassen. Nach Richtlinie 88/378/EWG ist seit dem 1.Januar 1991 kein Verkauf ohne CE-Kennzeichnung erlaubt.

Kapitel II Artikel 4, Punkt 5:
Zitat: „Die Hersteller gewährleisten, dass ihre Spielzeuge eine Typen-, Chargen-, Modell- oder Seriennummer oder ein anderes Kennzeichen zu ihrer Identifikation tragen (...)“ Ende

Wer gilt als Hersteller?
Hersteller“: jede natürliche oder juristische Person, die ein Spielzeug herstellt bzw. entwickeln oder herstellen lässt und dieses Spielzeug unter ihrem eigenen Namen oder ihrer eigenen Marke vermarktet;

Herstellerkennzeichnung:
Grundsätzlich müssen danach Verbraucherprodukte mit Namen und zustellfähiger Adresse des Herstellers oder Vertreibers innerhalb der EU gekennzeichnet sein.

Das bedeutet:
Ihre Adresse,bzw. die Adresse Ihres Kunden ist auf dem Produkt nach außen sichtbar anzubringen.

Seriennummer
Zusätzlich muss jedes Verbraucherprodukt von außen sichtbar durch eine Seriennummer eindeutig identifiziert werden können. Diese kann die unsere Bestellnummer, eine von Ihnen selbst gewählte Artikelnummer oder ein EAN-Code sein.

CE-Zeichen
Das CE-Zeichen soll mindestens 5 mm hoch und von außen sichtbar sein. Weiterführende Informationen finden Sie hier:

http://www.ce-zeichen.de/ce-zeichen-und-faq.html

http://www.ce-zeichen.de/klassifizierung/spielzeugrichtlinie.html

http://www.ce-zeichen.de/templates/ce-zei/richtlinien/ce-spielzeug-2009-48-eg.pdf

Download CE Kennzeichen als PDF
https://www.spiele-gestalten.de/druckdatenguide

Download Warnhinweis 0-3 Jahre als PDFhttps://www.spiele-gestalten.de/druckdatenguide